



FC Herrliberg – Schülerturnier Turnierreglement

**Die Halle ist nur für am Turnier teilnehmende Kinder in Hallenschuhen und für die Betreuenden der Teams vorgesehen
Getränke und Esswaren sind in der Sporthalle nicht erlaubt!**

Schienenbeinschoner - Obligatorium

In allen Kategorien ist das Tragen von Schienenbeinschoner obligatorisch.

Sämtliche Spiele werden mit dem Futsal-Ball (offizieller Hallenball der FIFA) gespielt.

Unterstufe:

- **Die Vorrundenspiele der 1.- 3. Klasse** werden in der Sporthalle Langacker auf **zwei Feldern quer** gespielt (Samstagmorgen).
- Das Feld Richtung Zürich ist Feld 1 und das Spielfeld Richtung Meilen ist Feld 2.
- Verlässt der Ball bei den Banden das Spielfeld, so erfolgt ein indirekter Freistoss für das gegnerische Team.
- Das erstgenannte Team spielt Richtung Berg, hat Anstoss und muss bei gleichfarbigen Leibchen mit Überzieher spielen.
- Ansonsten gelten die gleichen Regeln wie in den anderen Kategorien.



Turnierregeln

01. Ein Team besteht aus **1 Torhüter und 5 (Oberstufe: 4) Feldspielern**.
Zusätzlich sind Auswechselspieler in beliebiger Anzahl erlaubt.
In der Unter- und Mittelstufe können Spielerinnen und Spieler gemäss dem Reglement bis zum Anpfiff des ersten Spieles nachgemeldet werden.
Bei Krankheit oder Abwesenheit von angemeldeten Spielern dürfen SpielerInnen **gemäss Reglement** nachgemeldet werden, allenfalls muss das Spiel mit 4 oder 3 Spielern durchgeführt werden. Jede/r Spieler/in darf nur in einer Mannschaft spielen. **In der Oberstufenkategorie können nach Anpfiff des ersten Spieles keine SpielerInnen mehr nachgemeldet werden.**
02. Ein **Wechsel** darf jederzeit ausgeführt werden, aber nur in der eigenen Platzhälfte.
03. Die **Spieldauer** beträgt bei allen Spielen 9 Minuten ohne Seitenwechsel.
04. Das erstgenannte Team hat **Anstoss** und spielt Richtung Meilen. Bei gleichfarbigen Leibchen muss dieses Überleibchen anziehen (am Jurytisch vorhanden). Die Teams müssen in einer einheitlichen Leibchenfarbe zu den Spielen antreten.
05. Tritt ein Team verspätet oder gar nicht an, verliert es die Partie mit 3:0 **Forfait**.
06. Das Spielen ist nur in Turnschuhen mit abriebfester Sohle gestattet (**Hallenschuhe**).
07. Auf **beiden Seiten** bildet die **Hallenwand** die **Spielfeldbegrenzung**.
08. Der Handball-Wurfkreis (durchgezogene, gelbe Linie) hat dieselbe Bedeutung wie der 16 Meter-Raum auf dem Fussballfeld (Strafraum).
09. Es ist kein Torabstoss erforderlich. Der/die TorhüterIn darf den Ball mit der Hand oder mit dem Fuss ausspielen (der Ball ist im Spiel, sobald der/die TorhüterIn den Ball nicht mehr in den Händen hält).
10. Der/die TorhüterIn darf den Ball beim Torabstoss nur in die eigene Platzhälfte spielen (d.h. der Ball muss zuerst den Boden berühren, bevor er in die andere Platzhälfte gelangt).
Ansonsten erfolgt ein Freistoss indirekt an der Mittellinie.
11. Der/die TorhüterIn darf aus dem Spiel heraus den Ball über die Mittellinie spielen.
11. Berührt der Ball die **Hallendecke** oder die Tribüne, erfolgt immer ein indirekter **Freistoss** (auch im Strafraum) gegen das Team, welsches den Ball zuletzt berührt hat.

12. Aus einem **Anstoss** kann **kein Tor direkt** erzielt werden.
13. Der Penalty wird aus sieben Metern Abstand geschossen; alle **sonstigen Freistösse** werden **indirekt** ausgeführt (Abstand: 5 m). Wird der Ball beim indirekten Freistoss direkt ins Tor geschossen, erfolgt ein Auswurf durch den Torwart.
14. Aus einem **Eckball** kann ein Tor **direkt** erzielt werden.
15. Die **Rückpass- und Offside-Regel ist aufgehoben**.
16. Ein/e Spieler/in kann für grobes Foulspiel oder Unfairness für zwei Minuten vom Platz verwiesen werden. Für den/die Bestraften darf in dieser Zeit kein Ersatz ins Spiel kommen.
17. Für unsportliches Benehmen kann ein/e Spieler/in für ein Spiel oder das ganze Turnier ausgeschlossen werden.
18. Eine gegen den/die TorhüterIn ausgesprochene Zweiminutenstrafe kann nicht durch eine/n FeldspielerIn abgesessen werden. Ein/e FeldspielerIn kann aber die Torhüterposition während dieser Zeit einnehmen.
19. **Mädchen-Tore zählen NICHT doppelt**
20. Punktwertung: Sieg: 3 Punkte, Unentschieden: 1 Punkt, Niederlage: 0 Punkte
21. Bei Punktegleichheit entscheidet:
 1. Tordifferenz
 2. Anzahl geschossene Tore
 3. Direkt Begegnung
 4. Los
22. Bei einem „Unentschieden“ in Finalspielen findet anschliessend ein Penaltyschiessen statt (3 verschiedene Schützen). Nach 3 Schützen entscheidet das nächste Tor. Der/die gleiche Schütze bzw. Schützin, darf erst wieder schiessen, wenn ALLE Teammitglieder einmal geschossen haben.
23. Die Versicherung ist Sache jedes einzelnen Teilnehmenden. Der Veranstalter lehnt jegliche Haftung bei Unfällen ab. Eine Sanitätsstelle wird vom Organisator gestellt.
24. Für die Interpretation dieses Reglements und für nicht vorgesehene Fälle ist allein die Turnierleitung zuständig. **Die Entscheide sind endgültig und unanfechtbar.**